

« Défi 2024 mètres »

Cycles 1, 2 et 3

1 But du jeu :

Réaliser en équipe le plus de fois 2024 mètres en variant les modes de déplacement.



2 Organisation :

1 seul parcours est matérialisé dans la cour ou autre lieu. Sa forme n'a pas d'importance. Il peut mesurer **25 m, 50 m ou 100 m**. Il est constitué d'un départ et d'une arrivée. **1 sens de circulation** unique est déterminé.

3 Consignes :

- Chaque participant est libre d'emprunter le parcours autant de fois qu'il veut. Il choisit son mode et sa vitesse de déplacement.
- Dès qu'un participant franchit la ligne d'arrivée, il vient colorier une flamme sur le collecteur de flammes³.
- Le défi est terminé quand la distance de 2024 m est atteinte (soit 100 collecteurs de 20 flammes + 1 de 24 flammes).
- A la fin de la période de jeu, on additionne le nombre de feuilles de marque pour calculer le nombre de parcours de 2024 mètres parcourus.

