

Avec ta classe, propose un défi « récré athlé » à d'autres enfants USEPiens qui, comme toi, sont attentifs à leur santé et « bougent » à la récré. Pour t'aider, l'athlétisme c'est courir - sauter - lancer !

CARTE d'IDENTITE de ta classe — Niveau **CE2**

Région : **Auvergne Rhône Alpes** Département : **Haute Savoie**

Commune : **CLAN-GEURIER** Association USEP : **74**

Si tu le souhaites, écris l'adresse courriel de ta classe pour échanger avec les enfants qui testeront ton défi :

**Défi « récré athlé » :** *quadrouillage*

**Descriptif** Sur le quadrouillage sous le préau.

2 équipes à tour de rôle, temps chronométré

1 maître du jeu (de l'équipe adverse)

Le maître du jeu dit : A5, C4, F1 etc.

Les élèves doivent se placer au bon endroit (1 point à chaque fois)

**Matériel** —

(quadrouillage préau) + chronomètre

**But** Marquer le plus de points pour son équipe

Ce cadre vert est réservé aux enfants USEPiens qui testeront ton défi.

Teste ce défi proposé par une autre classe puis dis ce que tu ressens. Entoure tes réponses.

- As-tu pris du plaisir à tester ce jeu ?



- Combien de temps as-tu « bougé » ?

30" à 1 min

1 à 2 min

2 à 5 min

5 à 10 min

- Quel effort as-tu fourni?

C'est facile

Ça commence à être dur

C'est dur

C'est très difficile

Ton défi en images