

Avec ta classe, propose un « Défi récré athlé » à d'autres enfants USEPiens qui, comme toi, sont attentifs à leur santé et « bougent » à la récré. Pour t'aider, l'athlétisme c'est courir - sauter - lancer !

CARTE d'identité de ton défi

Région : Hauts de France Département : Pas-De-Calais CM2

Commune : CARVIN Association USEP : Ecole Appollinaire

Si tu le souhaites, écris l'adresse courriel de ta classe pour échanger avec les enfants qui testeront ton défi :

Défi « récré athlé »

POUSS'PALET 2

Descriptif

Un carré de jeu sur la cour de récréation ou un espace carré ou rectangulaire délimité par des cônes. Un joueur à chaque coin et un joueur au milieu de l'espace. (voir dessin)

Le défi

Chaque joueur se place dans un des 4 coins du grand carré du jeu et reste immobile.

Il y a un joueur qui se place au milieu.

Tous les joueurs qui sont sur un des coins doivent essayer de changer de place avec un autre joueur sans se faire toucher pas le joueur du milieu. Ce dernier doit essayer de voler une place pendant que 2 joueurs changent de coin.

La personne qui s'est fait voler sa place va au milieu.

Matériel

4 cônes

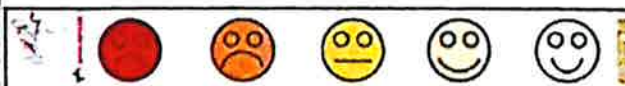
But

Echanger de place avec les autres joueurs sans se la faire voler par le joueur du milieu.

Ce cadre vert est réservé aux enfants USEPiens qui testeront ton défi.

Teste ce défi proposé par une autre classe puis dis ce que tu ressens. Entoure tes réponses.

• As-tu pris du plaisir à tester ce jeu ?



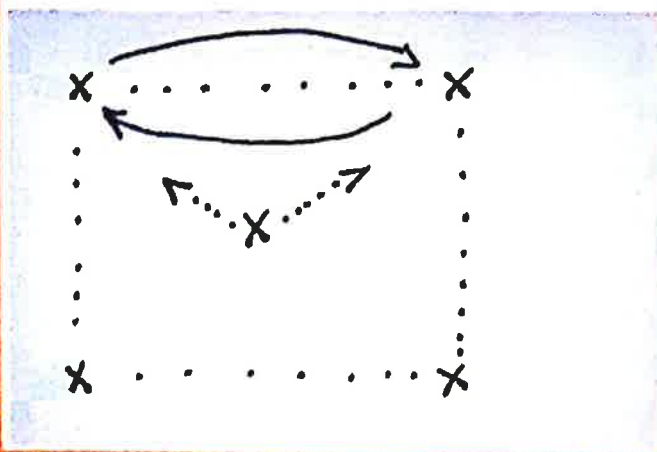
• Combien de temps as-tu « bougé » ?



• Quel effort as-tu fourni ?



Ton défi en images.



Envoie ton défi à : deflirecre.usep@gmail.com