

Avec ta classe, propose un « Défi récré athlé » à d'autres enfants USEPiens qui, comme toi, sont attentifs à leur santé et « bougent » à la récré. Pour t'aider, l'athlétisme c'est courir - sauter - lancer !

Centre

ST Amand Longpré

CPICE1

Zor et Cher (41)

Si tu le souhaites, écris l'adresse courriel de ta classe pour échanger avec les enfants qui testeront ton défi :

cc-a-st-amand-longpre@ac-orleans-tours.fr

Défi « récré athlé » :

Descriptif - 6 carrés dessinés au sol et numérotés de 1 à 6.

- chaque carré contient 1 balle ou un anneau.

- 1 maison (rectangle) dessinée au sol.

Un arbitre lit un numéro. Le joueur doit aller chercher l'objet et le ramener dans la maison. L'arbitre lit un

2^{ème} numéro et le joueur doit aller chercher l'objet et le ramener dans la maison.

Ainsi de suite pour les 6 carrés.

possibilité de compliquer le défi en mettant des obstacles pour aller chercher les objets.

Matériel

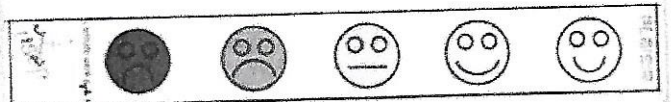
- une craie pour tracer les 6 carrés numérotés
- 1 chronomètre
- divers petits objets (balles, anneaux...)

But : ramener à la maison tous les objets le plus vite possible.

Ce cadre vert est réservé aux enfants USEPiens qui testeront ton défi.

Teste ce défi proposé par une autre classe puis dis ce que tu ressens. Entoure tes réponses.

• As-tu pris du plaisir à tester ce jeu ?



• Combien de temps as-tu « bougé » ?

30" à 1 min

1 à 2 min

2 à 5 min

5 à 10 min

• Quel effort as-tu fourni ?

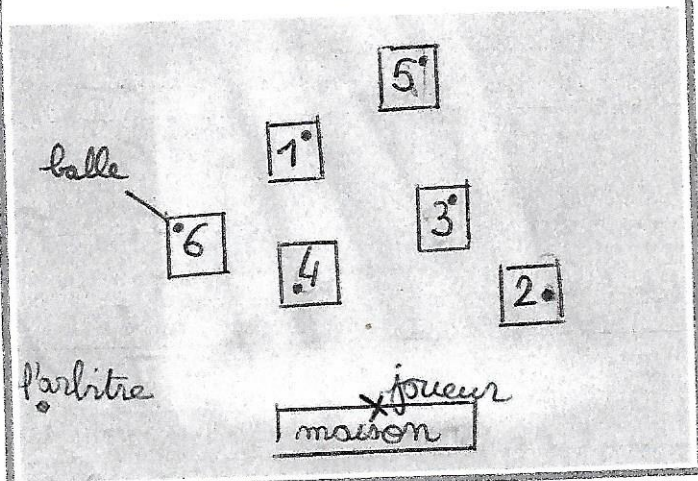
c'est facile

ça commence à être dur

c'est dur

c'est très difficile

Ton défi en images.



Envoie ton défi à : defirecre.usep@gmail.com