

Avec ta classe, propose un défi « récré athlé » à d'autres enfants USEPiens qui, comme toi, sont attentifs à leur santé et « bougent » à la récré. Pour t'aider, l'athlétisme c'est courir - sauter - lancer !

CARTE d'IDENTITE de ta classe — Niveau CM1-CM2

Région : Val de Loire

Département : Indre et Loire

Commune : Veigné

Association USEP : Indre et Loire

Si tu le souhaites, écris l'adresse courriel de ta classe pour échanger avec les enfants qui testeront ton défi : ec-les-gues-veigne@ac-orleans-tours.fr

Défi « récré athlé » : *Gimer à la corde*

Descriptif *Gimer le plus fort possible sur la corde pour que le noeuds dépassent la délimitation. Ne pas dépasser son carré.*

l'équipe qui obtient le plus grand score remporte la partie.

Le défi

- 1- seul
Choisir 1 personne de chaque équipe.
- 2- à plusieurs
Choisir plusieurs personnes dans l'équipe
- 3- en équipe
Toute l'équipe tire la corde.

Matériel *corde, craie.*

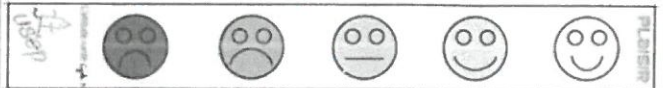
But

Gimer la corde de son côté

Ce cadre vert est réservé aux enfants USEPiens qui testeront ton défi.

Teste ce défi proposé par une autre classe puis dis ce que tu ressens. Entoure tes réponses.

- As-tu pris du plaisir à tester ce jeu ?



- Combien de temps as-tu « bougé » ?

30" à 1 min

1 à 2 min

2 à 5 min

5 à 10 min

- Quel effort as-tu fourni?

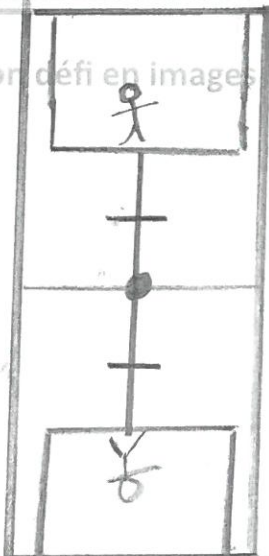
C'est facile

Ça commence à être dur

C'est dur

C'est très difficile

Ton défi en images



Envoie ton défi à : defirecre@laligue-usep.org