

# IMAGINEZ VOTRE DEFI RECRE



## À l'USEP, l'athlé ça se vie!



Avec ta classe, propose un « Défi récré athlé » à d'autres enfants USEPiens qui, comme toi, sont attentifs à leur santé et « bougent » à la récré. Pour t'aider, l'athlétisme c'est courir - sauter - lancer !

CARTE d'IDENTITE de ta classe — Niveau \_\_\_\_\_

Région : Bourgogne franche Comté ▼ Département : DOUBS +

Commune : Thisse Association USEP : \_\_\_\_\_

Si tu le souhaites, écris l'adresse courriel de ta classe pour échanger avec les enfants qui testeront ton défi : usep25@orange.fr

**Défi « récré athlé »** Le Labyrinthe

### Descriptif

- Un « guide » donne les indications nécessaires au joueur qui a les yeux bandés, pour se déplacer sur un parcours

### Le défi

- L'arbitre chronomètre. A la fin du parcours, le joueur change de rôle avec le guide
- L'arbitre additionne les temps mis par les 2 joueurs de l'équipe

### Matériel

1 craie pour tracer le parcours, un foulard pour bander les yeux et 1 chronomètre

### But

Faire le parcours sans erreur, le + vite possible. En cas d'erreur, recommencer

Ce cadre vert est réservé aux enfants USEPiens qui testeront ton défi.

Teste ce défi proposé par une autre classe puis dis ce que tu ressens. Entoure tes réponses.

• As-tu pris du plaisir à tester ce jeu ?



• Combien de temps as-tu « bougé » ?

30'' à 1 min

1 à 2 min

2 à 5 min

5 à 10 min

• Quel effort as-tu fourni?

c'est facile

ça commence à être dur

c'est dur

c'est très difficile

### Ton défi en images.



Envoie ton défi à : defirecre.usep@gmail.com